(19)日本国特許庁(JP)

(12) 特 許 公 報 (B2)

(11)特許番号

第2709066号

(45)発行日 平成10年(1998) 2月4日

(24)登録日 平成9年(1997)10月17日

(51) Int.Cl.*

識別記号

庁内整理番号

FΙ

技術表示箇所

G06T 15/00

G06F 15/62

360

請求項の数1(全 4 頁)

(21)出願番号	特顧昭63-19528	(73)特許権者	999999999
	•		株式会社日立製作所
(22)出願日	昭和63年(1988) 2月1日		東京都千代田区神田駿河台4丁目6番地
		(72)発明者	武内 良三
(65)公開番号	特開平1-196672		茨城県日立市久慈町4026番地 株式会社
(43)公開日	平成1年(1989)8月8日		日立製作所日立研究所内
		(72)発明者	雨川 浩之
			茨城県日立市久慈町4026番地 株式会社
			日立製作所日立研究所内
		(72)発明者	類沼 宗利
		, ,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	茨城県日立市久慈町4026番地 株式会社
			日立製作所日立研究所内
		(74)代理人	弁理士 秋本 正実
		(14)1427	Merry And more
		***	岩間 直鉱
		審査官	石川 退犯

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 カメラ撮影画像と計算機生成画像の合成方法

(57)【特許請求の範囲】

【請求項1】立体視カメラで撮影して得られる左目画像と右目画像から、画素毎に奥行き情報と色情報で構成される画像情報を算出し、また計算機で生成する画像も画素毎に奥行き情報と色情報で構成し、両画像の対応する画素の奥行き値の小さい側の色情報で合成画像が構成することを特徴とするカメラ撮像画像と計算機生成画像の合成方法。

【発明の詳細な説明】

〔産業上の利用分野〕

本発明は画像合成方法に係り、特に実在しない画像の 生成に好適なカメラ撮影画像と計算機生成画像の合成方 法に関する。

〔従来の技術〕

従来のカメラ入力画像への他の画像の入力方法は、ワ

イブによる合成方法やクロマキーによる合成方法が用いられていた。これらの方法は2次元画像上へ他の2次元画像を合成すめために、合成領域の指定を精密に行なう必要がある。このため例えばクロマキーによる方法では、背景色で合成領域を指定している。なお、これらの画像合成方法については、例えば町田正彦編著「コンピュータイメージング」コロナ社刊(昭和59年11月)第147頁から第154頁に述べられている。

[発明が解決しようとする課題]

上述従来技術は合成する領域を指定するので合成前の 画像が複雑に絡み合つたような合成が難しいうえ、合成 前の画像の遠近を含めた画像合成までは配慮がされてお らず、物体の前後関係を保つ合成ができなかつた。さら に最近では計算機を用いて複雑な画像が生成できるよう になつたが、この計算機生成画像とカメラで撮影した画

2

像との合成も合成領域を指定する方法が採用されてお り、上記同様の問題があつた。

本発明の目的はカメラで撮影した画像と計算機で生成 した画像とを簡便に合成できるカメラ撮影画像と計算機 生成画像の合成方法を提供するにある。

〔課題を解決するための手段〕

上記目的は、カメラで撮影する画像を立体視力メラを 構成する規定距離だけ離した2台のカメラで人間が見る ように奥行きを持つた画像として撮影し、その2台のカ メラで撮影した2枚の画像で同一点がどの程度離れてい るかによつて奥行きを計算し、一方の計算機で生成する 画像も謂ゆるデブスパツフア法と呼ばれる方法で奥行き を有する画像として求めておき、画面の各画素毎にカメ ラ撮影画像の奥行きと計算機生成画像の奥行きとを比較 し、奥行きの近い側の画像情報(色情報)を残すことに より合成画像を生成するカメラ撮影画像と計算機生成画 像の合成方法により達成される。

(作用)

上記カメラ撮像画像と計算機生成画像の合成方法は、立体視カメラの規定寸法離した左右の2台のカメラで撮影した2枚の画像上での同一地点の画像上での位置のずれから該地点までの距離(奥行き)を算出し、これを画像を形成する画素毎に実行することにより各画素毎の色情報と奥行き情報を得、一方の計算機で生成する画像についても3次元で記述した物体から画像を生成するので、各画素毎の色情報と奥行き情報として出力することができ、これらのカメラ撮影画像と計算機生成画像の同一位置の画素毎に奥行き情報を比較し、奥行きの近い側の色情報を残すようにしてカメラ撮影画像と計算機生成画像とその成することにより、違和感のない合成画像を容易に得ることができる。

(実施例)

以下に本発明の一実施例を第1図および第2図により 説明する。

第1図は本発明によるカメラ撮影画像と計算機生成画像の合成方法の一実施例を示す流れ図である。第1図のステップlaで計算機による画像生成を行なつて謂ゆるコンピュータ・グラフイツクス画像を作り、ステップlbで該画像を画像毎の色情報と奥行き情報としてそれぞれフレームバツフア1とデプスパツフア1へ記憶する。一方、ステップlcで立体視カメラにより奥行き情報付き画像を撮影し、ステップldで該画像の画像毎の色情報と奥行き情報をそれぞれフレームバツフア2とデプスパツフア1とデプスパツフア2の同番号にある画素毎に奥行き情報をフレームバツフア3へ記憶してゆく。このようにして、ステップlfでフレームバツフア3上に合成画像を生成する。

第2図は本発明によるカメラ撮影画像と計算機生成画 50

像の合成方法の一実施例を示す装置構成図である。第2 図の撮影スイッチ1からの撮影信号SGNによつて、規定 寸法だけ離して配置した2台のカメラで構成される立体 視カメラ2で撮影を行ない、該立体視カメラ2の左と右 の2台のカメラで撮影された画像情報を光電変換して、 左目出力L-DATAと右目出力R-DATAを出力する。ここ で事前に立体視カメラ2からのリセット信号C-RSTに よつて初期化された左目メモリ3と右目メモリ4にそれ ぞれ出力される左目出力L-DATAと右目出力R-DATAを 立体視力メラ2からの同期信号C-CLKに従つて記憶し ておく。一方、キーボードやマウスおよびジヨイステイ ツクなどのデータ入力手段6から入力されるデータKー DATAを計算機7で画像化し、該画像情報を画素毎の色情 報CLR2と奥行き情報DPT2として、それぞれフレームバツ フア8とデプスパツフア9へ出力する。これらの画素毎 の色情報CRT2と奥行き情報DPT2は同時に計算機7から出 力される画素の番地ADR2で指定されるフレームバツフア 8とデプスパツフア9のメモリ位置へ計算機7からのタ イミング信号G-CLKに同期してそれぞれ記憶される。

この状態で計算機7から画像合成開始信号STRTが画素 毎奥行き算出回路5へ出力されると、画素毎奥行き算出 回路5から編集信号E-CLKが左目メモリ3と右目メモ リ4へ出力され、該左目メモリ3と右目メモリ4からそ れぞれ左目出力 L - DATAと右目出力 R - DATAが画素毎奥 行き算出回路5へ出力される。これらの左目出力L-DA TAと右目出力R-DATAから画素毎奥行き算出回路5で画 素毎の奥行き情報DPT1が算出されて比較回路10へ出力さ れると同時に、画素毎の色情報CLRIとして左目出力L-DATAがそのままフレームパツフア8へ出力される。ただ し画像毎の色情報CLR1は左目出力L-DATAと右目出力R -DATAのどちらか一方を選択すればよい。これらの出力 と同時に画素毎奥行き算出回路5から出力画素の番地AD RIがフレームバッフア8とデブスパッフア9へ出力さ れ、これらの出力の有効信号OE1に同期してデブスパツ フア9から同番地の奥行き情報DFI3が比較回路10へ出力 される。この2種類の奥行き情報DPT1と奥行き情報DPT3 とが比較回路10で比較され、奥行き情報DPT1の方が小さ い場合すなわちカメラ撮影画像の該当画素の方が計算機 生成画像の該当画素よりも近くにある場合にはメモリ書 替え信号CHCが比較回路10からアンド回路11へ出力さ れ、デブスパツフア9からアンド回路11へ出力される同 期化信号OE2に同期してアンド回路11の書替え同期信号S LCTがフレームバツフア8へ出力され、これによりフレ ームバツファ8上の該当画素の色情報CLR2が該当画素の 色情報CLRIに書き替えられる。これらの処理を画面全体 で繰り返すことによつてフレームパツフア8上にカメラ 撮影画像と計算機生成画像の合成画像OUTを得ることが

できる。なおこの実施例ではフレームバツフア8とデブ

スパツフア9がそれぞれ1個ずつで構成されている。

(発明の効果)

5

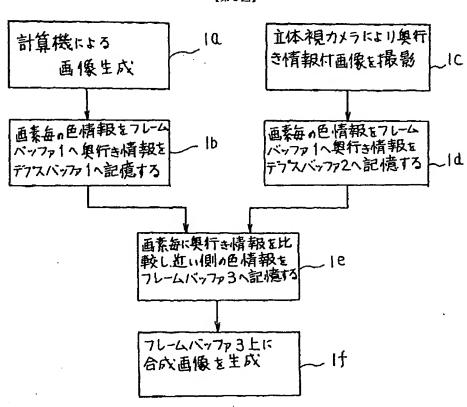
本発明によれば、カメラ撮影による景色や実在の物体画像と計算機で生成された仮想的な画像とを簡便に合成できるので、1つはカメラ撮影画像と異なつて実在しない画像を得ることができ、2つは計算機のみで画像を生成する場合に必要となる膨大な物体データの入力作業をカメラ撮影画像で代替えすることで軽減できるなどの効果がある。

【図面の簡単な説明】

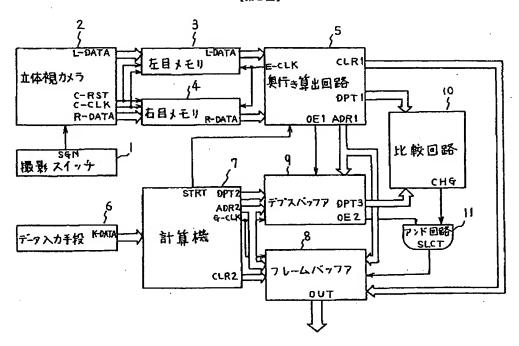
第1図は本発明の一実施例を示す流れ図、第2図は本発明の一実施例を示す装置構成図である。

1 ······· 撮影スイツチ、2 ······· 立体視カメラ、3 ······ 左目 メモリ、4 ······右目メモリ、5 ······ 画素毎奥行き算出回 路、6 ······データ入力手段、7 ······ 計算機、8 ······フレ ームバツフア、9 ······デブスバツフア、10 ······ 比較回 路、11 ·······アンド回路。

【第1図】



【第2図】



フロントページの続き

(56)参考文献 特開 昭59-106071 (JP, A)

特開 昭62-223720 (JP, A)

特開 昭61-162085 (JP, A)